



MANUAL DE USUARIO

MÁQUINA ARCADE MODELO MINI0002



Última actualización: enero 2015
www.KrakenMachines.com

Contenido

1. Contenidos del Envío	3
2. Partes de la Máquina.....	3
3. ¿Cómo Jugar?.....	6
4. Configuración de la Máquina	7
5. Juegos incluidos.....	8
6. Si tienes algún problema	9
7. ¿Quiénes Somos?	9

1. CONTENIDOS DEL ENVÍO

Dentro de la caja habrás recibido:

- Una máquina arcade modelo MINI0002
- Un cable de alimentación con enchufe español (europeo)
- Dos llaves para acceder al interior de la máquina
- Un pequeño manual del fabricante: en el presente manual hay bastante más detalle sobre la máquina, por lo que se recomienda utilizar éste en su lugar
- Documentación de compra

Este manual puede encontrarse en formato digital junto con otros recursos de ayuda en <http://www.krakenmachines.com/es/content/10-manuales-de-uso-y-recursos-para-tu-maquina-recreativa>

2. PARTES DE LA MÁQUINA

La máquina está formada por un armario de madera con un monitor y teclado en la parte frontal, una puerta trasera con llave y conector para el cable de alimentación, así como botón de encendido y apagado y rueda de volumen y un mecanismo de recogida de monedas en el lateral izquierdo. A continuación se describen cada una de estas partes.

La Máquina

La máquina tiene el siguiente aspecto y medidas. La altura se considera hasta la parte más alta de la máquina.



El Teclado

Esta máquina tiene controles para dos jugadores. Cada jugador cuenta con un botón "1P" (1 "player") o "2P" (2 "player") para iniciar la partida, una palanca de dirección y 6 botones azules y rojos. En el centro hay un botón de partida gratis o "PG" (no presente en el modelo de 2014). En la siguiente figura se muestran los controles y sus nombres.



La Parte Trasera



En la parte trasera existen los siguientes elementos:

- Cerradura para introducir una de las llaves y acceder al interior de la máquina.
- El conector para enchufar la máquina con el cable de alimentación.
- El botón de encendido. Cuando está con el 0 pulsado, se encuentra apagada y cuando está con el 1 pulsado, se encuentra encendida.
- Una rueda para regular el volumen de la música de los juegos. En el modelo de 2015 no tiene efecto, regulándose con la rueda de la placa interior (ver más abajo)

El Colector de Monedas

Dispositivo para introducir monedas para acceder a los juegos permite monedas de cualquier parte del mundo o incluso fichas. Es necesario configurarlo para utilizar un tipo concreto de monedas.



La configuración que se indica a continuación solo es necesario realizarla una vez, si se va a utilizar la máquina con monedas.



La configuración se hace en dos pasos:

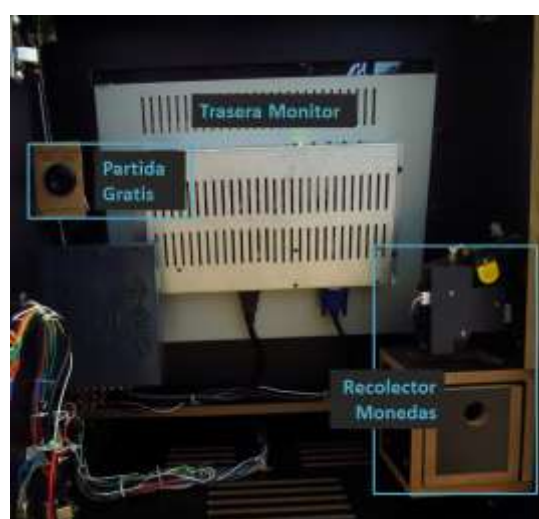
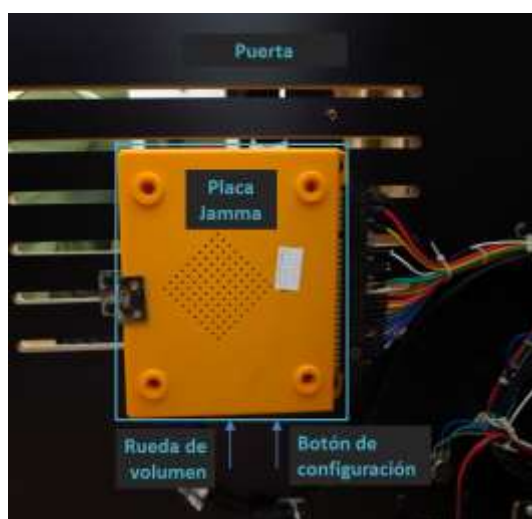
1. Establecer la moneda que aceptará el dispositivo. Esta configuración se realiza físicamente en el dispositivo introduciendo una moneda de muestra. [Puede verse en este apartado la descripción detallada.](#)
2. Configurar por software cuántos créditos se obtienen cuando se introduce la moneda especificada. Para configurar cuántas monedas es necesario introducir por partida es necesario utilizar las opciones de configuración de CREDIT, tal y como se explica en el apartado de Configuración.

Utiliza monedas a partir de 10 céntimos ya que, las monedas de cobre podrían quedarse atascadas dentro del mecanismo. Si esto ocurriera, introduce una moneda aceptada para ayudar a que salga la que se ha quedado atascada.

El Interior

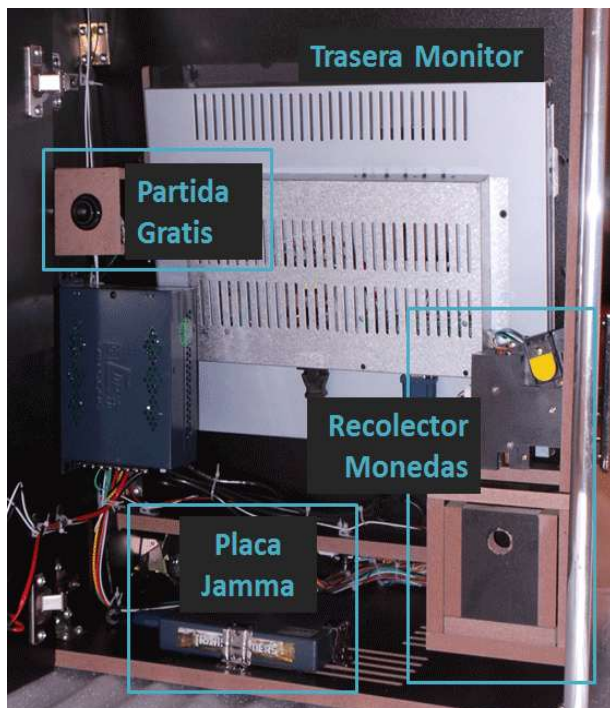
Con cualquiera de las dos llaves que se incluyen en el envío es posible abrir la puerta trasera y acceder al interior de la máquina. Es importante no permitir que niños o personas ajenas accedan al interior ya que podrían sufrir algún accidente y/o desconectar alguno de los elementos y provocar que la máquina dejara de funcionar.

En el interior de la máquina modelo 2015 se encuentran los siguientes elementos:



- La placa Jamma en la que están almacenados todos los juegos. Esta placa tiene en su lateral izquierdo dos controles:
 - Una rueda para regular el volumen. En este modelo la rueda exterior no surte efecto, por lo que para ajustar el volumen debe usarse ésta.
 - Un pequeño botón que si se pulsa permite acceder a la configuración de la máquina. Ver la sección 4. Configuración de la Máquina.
- La parte trasera del monitor en el que se muestran los juegos.
- El mecanismo colector de monedas y cajón para recoger las monedas introducidas.
- Botón de crédito gratis. Si se pulsa, se puede jugar como si se hubiera introducido una moneda.

En el interior de la máquina modelo 2014 se encuentran los siguientes elementos:



- La parte trasera del monitor en el que se muestran los juegos.
- La placa Jamma en la que están almacenados todos los juegos. Esta placa tiene en su lateral izquierdo dos controles:
 - Un pequeño botón que si se pulsa permite acceder a la configuración de la máquina. Ver la sección 4. Configuración de la Máquina.
 - Una rueda para regular el volumen. Es conveniente dejar este control siempre al máximo para que el volumen se pueda regular completamente desde la rueda que se encuentra en la parte trasera exterior de la máquina.

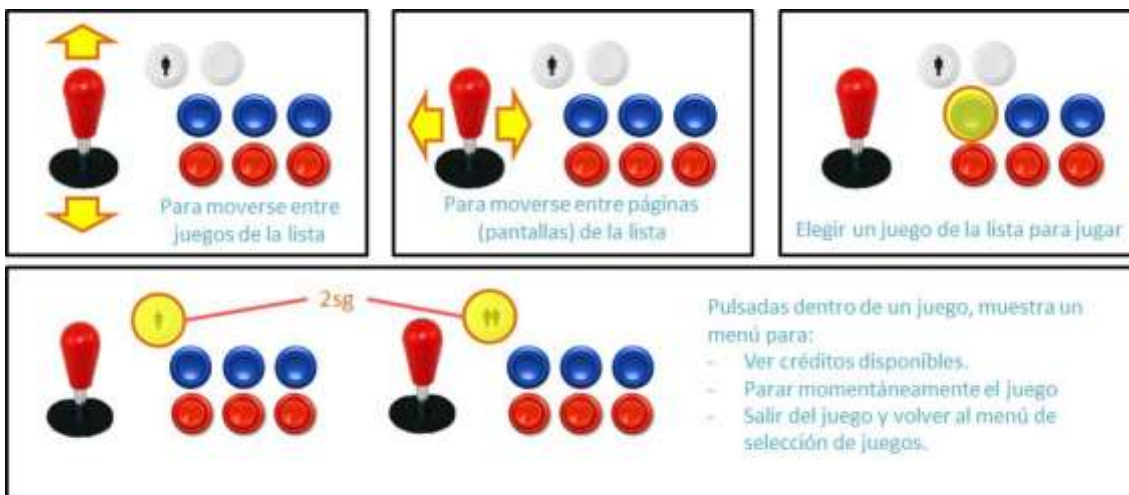
- El mecanismo colector de monedas y cajón para recoger las monedas introducidas.
- Botón de crédito gratis. Si se pulsa, se puede jugar como si se hubiera introducido una moneda.

3. ¿CÓMO JUGAR?

Asegúrate que la máquina está enchufada y que el botón de encendido está en la posición del 1 pulsado. Introduce una moneda (de las que has configurado como válidas) o aprieta el botón de “Partida gratis”.

Utiliza la palanca del jugador 1P para moverte arriba o abajo en el listado de juegos disponibles que aparecen en la parte izquierda. Si mueves la palanca hacia derecha o izquierda avanzas una página completa de juegos hacia delante o hacia atrás, respectivamente. Cuando te pongas encima de cualquiera de ellos se mostrará en la parte derecha una imagen del juego y una pequeña descripción.

Para jugar al juego marcado, pulsa la tecla “A”.



Hay un temporizador en la parte superior de la pantalla. Si pasado el tiempo marcado (45 segundos por defecto) no se ha elegido ningún juego, la máquina entrará automáticamente el juego que esté seleccionado del listado.

Cada juego necesita unos controles distintos (la palanca y alguno o todos de los botones). Los mandos necesarios se explican en cada uno de los juegos.

Dentro de cualquiera de los juegos se puede pulsar al mismo tiempo los botones “1P” y “2P” durante un par de segundos y se accede a un pequeño menú que permite:

- Ver el número de créditos disponibles.
- “Continue”: para momentáneamente el juego y se reanuda en el mismo punto.
- “Exit”: para salir del juego y volver al menú de selección de juegos.

4. CONFIGURACIÓN DE LA MÁQUINA



La máquina ya viene configurada con unos parámetros por defecto válidos para el funcionamiento normal. Accede solo a esta configuración si necesitas modificar alguno de los parámetros que se indican a continuación.

Cuando se pulsa el pequeño botón del lateral izquierdo de la placa jamma se accede a la configuración de la máquina.



Modelo 2015



Modelo 2014

En esta sección se pueden configurar los siguientes parámetros:

Elemento	Posibles valores	Descripción
CREDIT	1 Coin 1 Credit 1 Coin 2 Credits 1 Coin 3 Credits 3 Coins 1 Credit 2 Coins 1 Credit	Indica cuántas monedas de las especificadas en el colector de monedas son necesarias para jugar una partida.
EXIT GAME	Use Menu Start + Coin	Salir del juego con el menú al que se accede pulsando "1P"+"2P" o al introducir otra moneda.
AUTO EXIT	3 minutes OFF	Con la primera opción, si pasan 3 minutos sin que se toque ningún control en un juego, se sale al menú con el listado de juegos.
SELECT GAME	Any With Coin	Si pones "With Coin", será necesario que se haya introducido una moneda para poder elegir el juego. Lo normal es ponerlo en "Any" para poder seleccionar el que quieras sin introducir moneda.
RESOLUTION	800×600 1024×768	En realidad, no se nota la diferencia entre ambas resoluciones por lo que déjalo siempre en 800×600. Esta opción solo está presente en el modelo de 2014.
LANGUAGE	English Chinese	Se recomienda dejarlo en "English" (Inglés) por motivos obvios. Esta opción solo está presente en el modelo de 2015.
GAME CONFIGURATION	En este apartado puedes ordenar el listado de juegos como quieras, establecer la dificultad de cada juego y configurar vidas por partida.	
SAVE SETTINGS & RESTART	Para salvar la configuración y volver al estado de juego.	
FACTORY SETTINGS & RESTART	Volver a poner los valores por defecto de fábrica.	

Al igual que en la sección de juegos se utiliza la palanca del jugador 1P para subir o bajar entre las opciones y el botón "A" para elegir una de ellas. Dentro de cada opción se visualiza cada uno de los posibles valores.

Una vez seleccionadas las opciones, es necesario acceder a la sección de FACTORY SETTINGS & RESTART para grabar y salir al modo juego.

5. JUEGOS INCLUIDOS

400 juegos (360 en el modelo de 2014) originales para 1 o 2 jugadores de NEO·GEO y CPS-1, incluyendo las sagas Metal Slug, King of Fighters, Fatal Fury y Street Fighter, además de grandes éxitos como Puzzle Bobble, Ghouls'n Ghosts, 1941 y muchos más.

Puedes ver el listado completo en <http://www.krakenmachines.com/es/content/21-listado-de-400-juegos-clasicos-arcade>.

6. SI TIENES ALGÚN PROBLEMA

Si tienes cualquier problema, consulta la sección de Manuales y Recursos en <http://www.krakenmachines.com/content/10-manuales-y-recursos>.

O contacta con nosotros a través de cualquiera de los canales indicados en la sección <http://www.krakenmachines.com/contactenos>.

7. ¿QUIÉNES SOMOS?

[Kraken Machines](#) es una tienda online de la empresa [Amonite Labs S.L.](#) dedicada a la venta de máquinas recreativas clásicas con juegos originales y en distintos modelos.

Amonite Labs nace en 2013 para la venta online de productos de distinta naturaleza pero con un objetivo claro: satisfacer las necesidades de nuestros clientes a través de productos de calidad cuidando al máximo todo el proceso.

OFRECER EL MEJOR PRODUCTO

Seleccionar a los mejores fabricantes de máquinas, cuidando el diseño y que los juegos sean los originales. Nos preocupamos por ofrecerte distintos modelos para que encuentres el que mejor se adapta a tu espacio y presupuesto.

CON LA AYUDA QUE NECESITES

Ofrecerte toda la información que puedas necesitar para elegir con criterio el producto que más te conviene con descripciones, fotos y vídeos completos en la web y atención por correo y teléfono para responder a cada una de tus dudas.

PARA QUE SIEMPRE ESTÉS SATISFECHO

Darte soporte posterior a tu compra para cualquier duda y posibilidad de devolver el producto si tiene un problema. Nuestro trabajo no termina cuando te vendemos una máquina sino que queremos que estés orgulloso de tenerla durante muchos años.

¡Gracias por comprar en Kraken Machines!